



HTML

Hypertext Markup Language

Hypertext Markup Language, é linguagem básica à edição de home page.

Para editar um documento HTML você pode usar qualquer editor de texto, (porém é aconselhável o uso de editores SCII) pois a linguagem HTML é neutra.

Sendo através de códigos denominados de tags, é uma linguagem fácil de ser assimilada por isso, faz-se necessário um conhecimento básico sobre as mesmas. Essas tags estão classificadas em; CONTAINER, ou seja, contém. E Vazia, não contém, contudo dependendo da tag será necessário fechá-la da seguinte forma:

<tag> conteúdo < / tag>

A barra serve para indicar o fechamento. Com isso você delimita uma determinada região do documento.

A linguagem HTML, é uma linguagem limitada e sua interpretação varia de acordo com os browsers, porém uma série de outras linguagem complementam-a e dão um maior dinamismo à linguagem. Podemos citar; o Dynamic HTML, Cascading Style Sheets, Java Script, Java, Perl, CGI, ASP, etc.

Em seguida vamos denotar todas as tags básicas e bem como o seu uso. Essas tags foram divididas por seções, que estão relacionadas abaixo:

Seção Cabeçalho

Seção de Texto

Tabelas

Formulários

Frames

Seção Cabeçalho

TAG	TIPO	DESCRIÇÃO
HTML	CONTAINER	HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE
HEAD	CONTAINER	CABEÇALHO DO DOCUMENTO
BASE	VAZIA	DOCUMENTO DE CONTEXTO BASE
ISINDEX	VAZIO	DOCUMENTO É UM ÍNDICE SUJEITO À PESQUISA
LINK	VAZIO	LINK DO DOCUMENTO
NEXTID	VAZIO	PRÓXIMA ID A SER UTILIZADA PARA O NOME DO LINK
TITLE	VAZIO	TÍTULO DA PÁGINA

Você deve iniciar um documento sempre com a tag **<HTML>**, sendo não obrigatório fechá-la no final do documento. E em seguida defina a seção cabeçalho, iniciada por **<HEAD>**, não esqueça de fechá-la, pois a mesma finaliza a seção de cabeçalho. Nela você deverá definir o título da página com a tag **<TITLE>**, que deve ser fechada.

Sintaxe:

```
<HTML>  
<HEAD><TITLE>TÍTULO</TITLE></HEAD>
```

Já a tag **<BASE>** funciona como um path do DOS, impedindo assim, que os links relativos de URL'S do documento sejam invalidados.

Sintaxe:

```
<BASE HREF=" www.domino.com/documento.html, htm">
```

O relacionamento entre o documento atual e outro documento pode ser estabelecido pela tag **<LINK>**, também escrito na seção cabeçalho.

Sintaxe:

HREF, aponta para a URL.
REL, define o relacionamento entre o documento atual e um valor HREF.
REV, a associação oposta a REL.
NAME, define um link de uma âncora .
URN, Uniform Resource Number para o documento atual.
TITLE, semelhante a tag <title>.
METHODS, Lista de funções suportadas pelo documento atual.

Exemplificando:

```
<base href ="http://w3.sevennet.com.br/doc.html">  
<link href="introdução.html" REL="precedes">  
<link href=" http://www.angelfire.com/nt/sevennet" title="Introdução">  
<link rev="made" href="mailto:jwerbson@hotmail.com">
```

As linhas acima definem:

Segunda linha:

Informa que o documento atual doc.html vem antes do documento do introdução.html.

A terceira diz o título do documento introdução.html e a última informa sobre o autor.

Tornando o documento pesquisável. Você pode usar a seguinte tag vazia **<ISINDEX>**, que é incluída na seção cabeçalho. Ela orienta o visualizador a fornecer um formulário de pesquisa

Seção de Texto

ELEMENTO	TIPO	DESCRIÇÃO
A	CONTAINER	ÂNCORA, ORIGEM/DESTINO DE UM LINK
ADDRESS	CONTAINER	ENDEREÇO, ASSINATURA OU CABEÇALHO
B	CONTAINER	TEXTO EM NEGRITO
BLOCKQUOTE	CONTAINER	PASSAGEM ENTRE ASPAS
BODY	CONTAINER	TEXTO DO DOCUMENTO
BR	VAZIO	QUEBRA DE LINHA
CITE	CONTAINER	NOME OU TÍTULO DO TRABALHO
CODE	CONTAINER	FRASE DE CÓDIGO DE ORIGEM
DD	VAZIO	DEFINIÇÃO DE TERMO
DIR	CONTAINER	LISTA DE DIRETÓRIO
DL	CONTAINER	LISTA DE DEFINIÇÃO OU GLOSÁRIO
DT	VAZIO	TERMO EM LISTA DE DEFINIÇÃO
EM	CONTAINER	FRASE ENFATIZADA
Hn	CONTAINER	TÍTULO , {n = 1, ... 6}
HR	VAZIO	LINHA HORIZONTAL
I	CONTAINER	TEXTO EM ITALICO
IMG	VAZIO	IMAGENS
KBD	CONTAINER	FRASE DE TECLADO
LI	VAZIO	ITEM DE LISTA
LISTING	CONTAINER	LISTAGEM DE COMPUTADOR
META	CONTAINER	META INFORMAÇÕES GERICAS
OL	CONTAINER	LISTA ORDENADA
P	VAZIO	PARÁGRAFO
PLAINTEXT	CONTAINER	PASSAGEM TEXTO SIMPLES
PRE	CONTAINER	TEXTO REP FORMADO
SAMP	CONTAINER	EXEMPLO DE TEXTO
SELECT	VAZIO	SELEÇÃO DE OPÇÃO(ÕES)
STRONG	CONTAINER	ÊNFASE VIGOROSA
TT	CONTAINER	TEXTO DATILOGRAFADO
UL	CONTAINER	LISTA NÃO ORDENADA
VAR	CONTAINER	FRASE VARIÁVEL
XPM	CONTAINER	SEÇÃO DE EXEMPLO
SUB	CONTAINER	TEXTO SUB-ESCRITO
SUP	CONTAINER	TEXTO SOBRE - ESCRITO
STRIKE	CONTAINER	TEXTO TACHADO

Essa seção é que comanda como os dados vão ser formatados no browser, ou seja definindo a aparência.

Se você for usar um editor SCII, lembre-se que a linguagem HTML não suporta espaços em branco, portanto é aconselhável o uso das seguintes tags para formatação de texto;

<P>, para parágrafo.

**
**, quebra de linha.

<PRE>, suporta espaços em branco

** **, para um espaço em branco

Vale lembrar que existem vários editores de página HTML pelo mercado, que faz todo, ou quase todo esse trabalho para você.

O Conteúdo

É definido pela tag **<BODY>**, que deve ser escrita após a seção cabeçalho

Sintaxe:

```
<html>
<head><title>Seven Net Consultoria</title>
</head>
<body>
//conteúdo//
</body>
```

Atributos:

Bgcolor, defini a cor do segundo plano

Link, defini a cor do link

Alink, defini a link ativado

Vlink, defini a cor do link visitado

Bgproperties, com o valor FIXED, a imagem de fundo é estática.

Background, inserir uma imagem de fundo

Títulos

Para definir um título use a tag **<Hn>**, onde n = 0, ..., 6

Quebra de Linhas ou Parágrafos

Para impedir que o texto seja todo compactado em um único parágrafo, use **<P>**

Para quebrar uma linha, ou seja, passar automaticamente para próxima linha use **
**, e pode ser usado os seguintes atributos:

<br clear = "left">, inicia a próxima linha de texto na primeira linha disponível na margem esquerda.

<br clear = "right">, inicia a próxima linha de texto na primeira linha disponível na margem direita>

<br clear = "all">, inicia a próxima linha de texto na primeira linha que apresentar ambas as margens liberadas.

Para avanços em branco, é melhor usar a tag **<PRE>**, que pode ser usada para fazer uma tabela simple como esta abaixo:

Carro	Custo	Revenda
Marca X	R\$ 100	Autorizada

A **<XMP>** é semelhante a **<PRE>**, porém é vazia.

E quando você quiser recuar um texto use tag **<Blockquote>**

Para definir os **Estilos Físicos** negrito, itálico e sublinhado usamos:

****, para texto em negrito

<I>, para texto em itálico

<U>, para texto sublinhado

Para definir os **Estilos Lógicos** enfatizado, muito enfatizado, citação, elemento HTML e tecla do teclado usamos:

... temos um texto enfatizado

... temos texto muito enfatizado.

<cite>...</cite> texto em uma citação.

<code>...</code> representa um elemento HTML.

<kbd>...</kbd> uma tecla do teclado

Existem ainda as seguintes tags <DFN>, <SAMP> e <VAR>.

Para inserir uma linha horizontal use a tag <HR>.

Atributos:

- a) espessura use SIZE
- b) largura use WIDTH
- c) alinhamento use ALIGN

Veja um exemplo de uso dos atributos acima:

```
<hr width="25%" align="center">
```

Agora suponhamos que você quer fazer um comentário oculto para identificar algo em seu documento use:

```
<!-- seu comentário -->
```

A cor e tamanho das fontes são definidos das seguintes formas; mas você pode restringir o tamanho da fonte com a tag <Base Font = n>, onde n = 0, ..., 7, definida por . E já a cor será definida pela por , usando as cores Hexadecimais. O tipo é definido por

Exemplo:

```
<font size= "+ 4" ><Font Color= "#000000" >Seven Net Consultoria</Font></Font>
```

Criando Listas Ordenadas

Para criar uma lista ordenada use a tag e para cada item use , ou seja:

```
<OL>
<LI>Item 01</LI>
<LI>Item 02</LI>
<LI>Item 03</LI>
<LI>Item 04</LI>
</OL>
```

Atributos:

<OL TYPE = A //Letras Maiúsculas//, a //Letras minúsculas//, I//algarismos romanos//, i //algarismos romanos minúsculos >

Para lista ordenadas, temos os seguintes atributos ou ainda <OL START = n //onde n é o valor que se deve reiniciar a lista//>

Listas não Ordenadas

Lista não ordenada: Use e para item use . Veja o exemplo abaixo:

```
<UL>
<LI>Item 01</LI>
<LI>Item 02</LI>
<LI>Item 03</LI>
<LI>Item 04</LI>
</UL>
```

Atributos:

<UL TYPE = circle, square, disc, A, a, I, i>

- ☐ Resultado de <type = "circle">
- ☒ Resultado de <type = "square">
- ☐ Resultado de <type = "disc">

Listas de Menus

Para você criar uma lista de menu, use as tags containers **<MENU>** e para cada item ****. Assim temos como exemplo:

```
<MENU>
<LI>HOME PAGES</LI>
<LI>REDES</LI>
<LI>SISTEMAS</LI>
</MENU>
```

Observe que há uma quebra de linha, o que torna diferente de uma lista ordenada. -->

Listas de Diretórios

Para você criar uma lista de menu, use as tags containers **<DIR>** e para cada item ****. Assim temos como exemplo:

```
<DIR>
<LI>SUPORTE</LI>
<LI>TREINAMENTO</LI>
<LI>CONECTIVIDADE</LI>
</DIR>
```

Listas de Definições

Use o seguinte formato padrão com as tags containers **<DL>**, **<DT>** e **<DD>** para criar uma lista de definições:

<DL>, para quebra de linha

<DT>, termo

<DD>, definição do termo

Assim temos o seguinte exemplo:

```
<DL>
<DT>Seven Net Consultoria</DT>
<DD>Redes</DD>
<DD>Sistemas</DD>
<DD>Conectividades</DD>
<DD>Treinamentos</DD>
</DL>
```

Inserindo imagens

Sempre foi uma preocupação o tamanho e a qualidade das imagens para os browsers, isso se deve ao download e visualização da mesma.

Existem no mercado vários Software para edição de imagens os melhores são os da Adobe e Corel. Já quanto as extensões; são usadas as imagens do tipo **.JPG** e **.GIF**.

O comando para inserir uma imagem para ser visualizada é:

```
<IMG ="URL_Imagem">
```

Atributos:

ALT, para identificar as imagens antes do seu download.

ALIGN, que possui os seguintes valores; **TOP**, **TEXTOP**, **ABSMIDDLE**, **ABSBOTTOM**, **BASELINE**, **LEFT**, **RIGHT**, **MIDDLE**, **BOTTOM** e **CENTER**

As imagens podem ser usadas como um hyperlink, definido por:

****, mas as imagens irão ficar com um contorno da cor do link, contudo você poderá negá-lo usando o atributo **BORDER** com o valor igual a zero. Um exemplo completo:

Para criar um vínculo com outro documento ou uma ancora no mesmo documento usamos a tag **<A>** que deve conter a URL definida por **HREF**.

arquivo.html, Link entre documentos

palavra, Link dentro mesma página.

Palavra de destino

Crie uma vínculo com e-mail

palavra

Defina o endereço do autor do documento usando a tag container **<ADDRESS>**, assim temos:

<ADDRESS>palavra</ADDRESS>

Podemos determinar numa imagem a região para funcionar como um Hyperlink. Chamada de Mapas Interativos, essa região dará acesso a outro documento Web.

Essas regiões podem ser, retangulares, círculo ou polígono. Para isso usamos os seguintes comandos:

<MAP NAME="NOME">

<AREA SHAPE="RECT" COORDS="A,B,C,D" HREF="*.HTML"> - Área é um retângulo.

<AREA SHAPE="CIRCLE" COORDS="X,Y,R" HREF="*.HTML"> - Área é um círculo.

<AREA SHAPE="POLYGON" COORDS="X1,Y1,X2,Y2,X3,Y3, ..., Xn,Yn" HREF="*.HTML">

</MAP>

Construção de Tabelas

Para construção de tabelas com HTML você deverá usar as seguintes tags containers.

<TABLE> - inicia e termina uma tabela

<CAPTION> - Título da tabela

<TH> - Cabeçalho

<TD> - Dados da tabela

<TR> - Linhas da tabela

<BORDER> - Linhas da tabela

Vejamos agora alguns exemplos de construção de tabelas:

- Construção de uma linha e três colunas

<table border="1" width="35%">

<tr>

<td width="33%"></td>

<td width="33%"></td>

<td width="34%"></td>

</tr>

</table>

--	--	--

Construção de três linhas e uma coluna

```
<table border="1" width="35%">
<tr>
<td width="100%"></td>
</tr>
<tr>
<td width="100%"></td>
</tr>
<tr>
<td width="100%"></td>
</tr>
</table>
```


Construção de uma tabela sem bordas (as cores denotam as colunas.)

```
<table border="0" width="36%">
<tr>
<td width="33%">1ª coluna</td>
<td width="33%">2ª coluna</td>
<td width="34%">3ª coluna</td>
</tr>
</table>
```

1ª coluna 2ª coluna 3ª coluna

Você usa sua criatividade e dar formas a sua tabela!

Use os seguintes atributos para criar duas células vizinhas:

```
<ROWSPAN>
<COLSPAN>
<table border="1" width="37%">
<tr>
<td width="50%"></td>
<td width="50%" rowspan="2"></td>
</tr>
<tr>
<td width="50%"></td>
</tr>
</table>
```


Para dar cor a uma tabela o HTML usa as seguintes linhas de comandos **bgcolor** junto com a tag

```
<table>
<table border="1" width="38%" bgcolor="#EFEA7E">
<tr>
<td width="50%">&nbsp;</td>
<td width="50%">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td width="50%">&nbsp;</td>
<td width="50%">&nbsp;</td>
</tr>
</table>
```


Dar um Título à Tabela use a tag container CAPTION

Você pode dar título à tabela, onde o mesmo fica no topo ou em baixo da tabela

```
<table border="1" width="39%">
<caption>Tabela com duas linhas </caption>
<caption valign="bottom">Título abaixo da Tabela</caption>
<tr>
<td width="100%">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td width="100%">&nbsp;</td>
</tr>
</table>
```

- Tabela com duas linhas
- Título abaixo da Tabela

Para dar cor a uma célula da tabela use a seguinte propriedade na tag de dados , **bgcolor**

```
<table border="1" width="39%">
<tr>
<td width="50%" bgcolor="#00FF00"></td>
<td width="50%" bgcolor="#008080"></td>
</tr>
</table>
```

--	--

Os Frames

Os frames são divisões de telas do seu browser que permite a utilização de vários documentos no formato HTML.. Os frames são visualizados pelo Netscape Navigator, e pelo Internet Explorer a partir da versão 3.0 ou superior. Observação importante; você poderá fazer apenas seis divisões por documento.

Estrutura

Sua definição é dada na seção cabeçalho **<HEAD>**. Obtendo a seguinte estrutura

```
< HTML >
< HEAD >
< TITLE > Título do Documento < /TITLE >
<FRAMESET>
Sintaxe dos Frames
</FRAMESET>
</HEAD>
```

Sintaxe

A primeira especificação é o **FRAMESET**, que é acompanhado pelas definições **ROWS** e **COLS**, ou seja, linhas ou colunas. Os documento que cada divisão vai receber é definido pela tag vazia **<FRAME>**

ROWS

Especifica o numero de frames e a altura de cada um.

```
< FRAMESET ROWS="20%,30%,50%" >
```

Neste exemplo de cima, ele chama 3 frames, o 1º com 20% da tela, o 2º com 30% da tela, o 3º com 50% da tela (ambos em altura).

COLS

Especifica o numero de frames e a largura de cada um.

```
< FRAMESET COLS="20%,30%,50%" >
```

A segunda especificação é o **FRAME**, que é acompanhado pelas definições **SRC**, **NAME**, **SCROLLING**, **NORESIZE**, **TARGET**.

SRC

Especifica o documento de formato HTML chamado para o frame. Indispensável, por que sem ele só o documento aparecerá vazio, só com as divisões.

```
< FRAMESET COLS="20%,50%" >
< FRAME SRC="FRAME1.HTM" >
< FRAME SRC="FRAME2.HTM" >
< /FRAMESET >
```

NAME

Especifica o nome do documento de formato HTML chamado para o frame. É extremamente necessário para o uso do Target, que será visto a seguir.

```
< FRAME SRC="FRAME1.HTM" NAME="Principal" >
```

SCROLLING

Define se o Frame terá barra de rolagem, o default é Auto. Fornece as opções: Yes, No, Auto. **Yes** - Exibe a barra de rolagem independente do tamanho do documento. **No** - Não exibe a barra de rolagem, mesmo que o documento seja maior que o tamanho especificado.

Auto - Só exibe a barra de rolagem se o documento for maior que a área especificada.

```
< FRAME SRC="FRAME1.HTM" SCROLLING="no" >  
< FRAME SRC="FRAME1.HTM" SCROLLING="yes" >  
< FRAME SRC="FRAME1.HTM" SCROLLING="auto" >
```

NORESIZE

Impossibilita o usuário de mudar o tamanho da área especificada do Frame. Por default o usuário pode mudar esta área.

```
< FRAME SRC="FRAME1.HTM" NORESIZE>
```

TARGET

Define qual a área (Frame) que aparecerá o documento especificado pelo link. Mais útil na utilização de Menu e índices.

Necessita do **NAME**.

```
< FRAME SRC="FRAME1.HTM" NAME="Principal" >
```

O Link:

```
< A HREF="URL " TARGET="Principal"> < /A>
```

BORDER

```
< FRAMESET COLS="20%,30%,50%" FRAMEBORDER="NO" BORDER=0 >  
< FRAME SRC="FRAME1.HTM" FRAMEBORDER="NO" BORDER=0 >
```

Construção de Formulários

A linguagem HTML também permite que o cliente (navegador) interaja com o servidor, preenchendo campos, clicando botões e passando informações. Por exemplo, eu tenho um Guest Book (formulário) em meu site ([Guns Hot Page](#)) onde eu peço a todos os visitantes que dêem suas opiniões. Essas informações, devem ser tratadas por programas, denominados scripts, que podem armazená-las para uma posterior utilização. Os scripts podem ainda retornar um outro documento HTML, uma URL, ou algum outro tipo de dado para o cliente.

O elemento **FORM**, da linguagem HTML, é justamente o responsável por tal interação. Ele provê uma maneira agradável e familiar para coletar dados do usuário através da criação de formulários com janelas de entrada de textos, botões, etc.

É preciso ter em mente que o **FORM** coleta dados, mas não os processa. São os scripts que entendem os dados, como mencionado. É aí que entra a necessidade da interface **CGI**. Tal interface, permite que o servidor se comunique com o script que vai atuar sobre essas informações, retornando os resultados para o navegador.

A confecção de scripts exige que se aprenda uma linguagem de programação chamada PERL. . Aqui estão algumas referências:

- [The Perl Language Home Page](#)
- [SCG Software Archive](#)
- [Perl reference materials](#)

- [Server Side Scripts](#)
- [Perl FAQ](#)

Um elemento FORM, também define o SCRIPT a ser utilizado e a forma como os dados são enviados. Use **ACTION** e **METHOD**. Assim antes de criar qualquer elemento form são necessários acrescentar a tag de fechamento **FORM**

<FORM METHOD="POST" ACTION="URL">

ACTION, indica o form para a URL

METHOD, indica como enviar.

Campo de informações

<textarea> ... </textarea>. Nessas tags você pode acrescentar os seguintes atributos:

Name, **Cols** (Largura) e **Rows** (nº de linhas).

```
<form>
<textarea cols="50%" rows="2%">
</textarea>
</form>
```

Lista de opções

Exibe uma caixa de seleção, tags de fechamento.

```
<select name= " ... " multiple>
<select name= " ... " >
<option value= " ..." > ... </ option>.
```

```
<Form>
<select name = " ... ">
<Option value="Seven">Seven Net</option>
<Option value="consultoria"> Consultoria </option>
<Option value="fortal">Fortaleza-ce</option>
</form>
```

Ou

```
<Form>
<select name = " ... " multiple>
<Option value="Seven">Seven Net</option>
<Option value="consultoria">Consultoria</option>
<Option value="fortal">Fortaleza-ce</option>
</Form>
```

Há dois tipos de caixas de seleção num documento HTML, são os **CHECKBOX** e **RADIO** todas são tags de fechamento, assim temos:

```
<INPUT TYPE ="CHECKBOX">
<INPUT TYPE = "RADIO">
```

Para enviar um formulário você deve criar um botão com a função **SUBMIT**, ou seja, **<input type="submit">** e ainda acrescentar o atributo **value**. Você poderá limpar os dados de um formulário antes de envia-lo caso ocorra algum erro na hora do preenchimento com o seguinte código; **<input type= "RESET" >**. Porém na criação de um formulário é necessário CGI, SCRIPT, JAVA ou ASP.